Gallery란?

Gallery와 Adapter로 구성

Gallery : 객체들을 일렬로 출력합니다. 객체들은 제스처에 의해 좌우로 이동될 수 있습니다.

Adapter : 객체들이 제스처의 입력 등 여러 상황에서 어떤 동작을 해야하는 지를 알려줍니다.

CoverFlow란?

일반적인 Gallery를 사용하되, Adapter를 사용하여 각 객체들의 상태와 작동 내용을 커스터마이즈 했습니다.

상태 1 : 중앙 화면 – 제스처 리스너를 가지고 있으며, 수평으로 보입니다. 또한 adapter는 중앙 화면의 이미지 번호를 읽어 정적으로 그려지는 텍스트도 다시 그립니다.

상태2 : 이전/이후 화면 – 제스처 리스너를 가지고 있지 않으며, 객체의 중앙 좌표의 위치에 따라 보여지는 각도가 달라집니다(최대 180도).

상태3 : 나머지 – 일반적인 Gallery의 객체처럼 그립니다.